



Nome do Evento: Retorno GEIA 2015.

Data do Evento: 07 de março de 2015.

Tema: Integração.

Objetivo da Reunião da Seção: Integração das seções promovido pelo Clã Carvalho.

PROGRAMAÇÃO DE ATIVIDADE

14:30	IBOA
14:50	Apresentação: Cordão de Ouro
15:10	Divisão das Patrulhas: Balas
15:15	Quebra Gelo: Costura Escoteira
15:30	Música: Melância
15:40	Jogo: Complete as Leis
16:00	Break: banheiro e água
16:05	Jogo: Siga o Lobinho
16:20	Tempo para as Seções
17:00	IBOA

AD (Área Desenvolvimento): (F)ísico/ (I)ntelectual/ (S)ocial/ (A)fetivo/ (E)spiritual/ (C)aráter

DETALHAMENTO DAS ATIVIDADES

14:50 - Apresentação: Cordão de Ouro

Material: barbante

Será passado um rolo de barbante com uma tesoura, cada participante deverá cortar um pedaço de barbante correspondente ao ouro que o mesmo almeja ter durante sua vida. Cada participante deve começar a se apresentar e enrolar o barbante no dedo indicador ao mesmo tempo até que o barbante acabe.

15:10 - Divisão das Patrulhas: Balas

Material: 4 pacotes de balas (cores diferentes)

Será distribuída uma bala para cada participante (**não comer a bala neste momento, aguardar**). Iremos separar as patrulhas de acordo com a cor da bala.

15:15 - Quebra Gelo: Costura Escoteira (4 patrulhas)

Material: quatro pedaços de graveto e barbante

Cada patrulha receberá um graveto com um pedaço de barbante amarrado em uma ponta do graveto. o primeiro integrante de cada patrulha deverá passar o graveto por dentro da camisa e depois por dentro da calça do integrante seguinte da patrulha e na sequência de sua formação passar para o integrante que estiver atrás do mesmo, e assim por diante. O ultimo da patrulha devera pegar o graveto e puxar o cordão até chegar no final juntando todos, quem ficar mais próximo e melhor costurado ganha.

15:30 - Música: Melância - <http://letras.mus.br/cancoes-escoteiras/1400793/>

Material: papel e caneta

*Era uma melância gorda, gorda,gorda
Que queria ser a mais bela do mundo
E para o mundo conquistar
Toim, toim, aprendeu a pular
Toim, toim, aprendeu a pular
Melância....*

*Uma melância gorda, gorda,gorda
Que queria ser a mais bela do mundo
E para o mundo conquistar
Splash, splash, aprendeu a nadar
Splash, Splash, aprendeu a nadar
Melância...*

(Vai criando frases e gestos)

A ideia é que cada patrulha crie uma frase e gestos para dar continuidade a música.

15:40 - Complete as Leis

Material: papel pardo, canetão e fita adesiva

Será entregue um canetão para cada patrulha, o papel pardo ficará preso na parede. Cada integrante da patrulha deverá completar com uma palavra até concluir os cinco artigos das leis dos lobos e os dez artigos das leis escoteiras e voltar para patrulha e entregar o canetão para o próximo. Ganhará a patrulha que escrever primeiro todas as leis, totalizando os quinze artigos.

16:05 - Siga o Lobinho

Material: lenços e/ou vendas

Cada patrulha indicará um lobinho para dar comando ao resto da patrulha e o restante da patrulha ficará com vendas. O lobinho deverá guiar através da voz sua patrulha para que ela complete o circuito pré estabelecido pelos integrantes do Clã Carvalho.

16:20 - Tempo das Seções

Tempo reservado para cada seção se reunir.

Pontuação:

JOGOS	PATRULHAS		
Costura Escoteira			
Melância			
Complete as Leis			
Siga o Lobinho			
TOTAL			

1° Lugar: 25 pontos

2° Lugar: 18 pontos

3° Lugar: 10 pontos

4° Lugar: 5 pontos

Caso a patrulha não cumpra alguma regra perderá 5 (cinco) pontos.

Premiação: Surpresa do Clã.