



União dos Escoteiros do Brasil
G.E. Ipê Amarelo (14/SC)
Alcateia Mohwa



FICHA DE PROGRAMAÇÃO SEMANAL

Data: 23 de agosto de 2.014

Local: Sede

Tema: Invenções e engenhocas

Objetivo da Reunião da Sessão: exercitar as habilidades manuais focando no Bivaque de Engenhocas e comemorar o aniversário de 11 anos do grupo.

Programação Detalhada:

14:30 – IBOA

14:45 – Quebra-gelo: **Revezamento da mímica (15 min /C//AK)**

15:00 – Canção: **Quando se quer o frio espantar, Tarantulinha e Melancia (5 min ///AN)**

15:05 – Atividade: **Confecção de lembranças para troca (20 min ///RAKN)**

15:25 – Instrução: **Apresentação de especialidades (10 min///AR)**

16:35 – Canção: **História da serpente e O Cão (5 min //S/ARK)**

16:40 – Atividade: **Pinte o tênis (15 min //F/RK)**

15:55 – IBOA

Avisos: Café Colonial, Bivaque de Engenhocas. Totem --> Gabriel ou Muryel, Matilha de serviço: Cinza .

Legenda: Hora/Atividade/Duração/AD/Resp(R- Raksha, A- Akelá, K- Kaa, N-Neiva)

AD (Área Desenvolvimento): (F)ísico/ (I)ntelectual/ (S)ocial/ (A)fetivo/ (E)spiritual/ (C)aráter

Descrição das Atividades

Revezamento da mímica

É uma corrida de revezamento na qual cada matilha ficara em fila e o primeiro corre até o chefe e este vai lhe dizer o nome de um personagem da Jângal, o Lobinho imita e volta para chamar outro.

A segunda versão é "ao contrário", onde o chefe faz uma mímica e o lobinho tem que acertar o que é para voltar a sua matilha e chamar outro.

Fundo de cena: implícito na primeira versão.

Confecção de lembranças para troca

Material: balão, canos, canudos, fita adesiva, pinceis, guache, tesoura,

Fazer objetos para a Feira da Jângal: beliscofone, canhão de balão, Lobinho em EVA, etc. Vai depender do material que tivermos.

Pinte o tênis

Material: giz (preferencialmente colorido)

Preparação: Delimite uma área não muito grande para o jogo.

Desenvolvimento: Os lobinhos ficarão espalhados pela área, cada um com um pedaço de giz na mão. Ao sinal do escotista, cada lobinho tentará riscar, com giz, o tênis dos outros lobinhos, sem deixar pintar o seu. Vence quem tiver menos riscos no seu tênis.

Fonte: "Os Primeiros Meses de Uma Nova Alcatéia" pg 42 - publicação da UEB

Fundo de cena: Bagueera sempre ensinou os Lobinhos que quando estão caçando “um olho deve ficar na caça e outro no Chacal”.

Caçada: Bivaque de engenhocas e novas promessas

Atividade extra: Jack Sprat (trocar por Raksha)

Faça com que todos os jogadores, exceto o “Jack Sprat”, formem pares e fiquem de pé em círculo. Quando o “Jack Sprat” disser “cara-a-cara”, os parceiros ficam de frente um para o outro. Quando ele disser “costas com costas” ou “lado-a-lado”, as suas orientações devem ser seguidas. Se ele disser “Jack Sprat”, todos, incluindo ele mesmo, têm que encontrar um novo parceiro. Aquele que sobrar passará a ser Jack Sprat, e o jogo continua.

Fonte: JOGOS PARA CUB SCOUTS - Escoteiros da América – North Brunswick , New Jersey

Fundo de cena: para fazer uma boa caçada, é melhor estar em dois ou mais. No entanto, todos tem que se entender e agir em conjunto e rápido. Assim explicava Baheera, e fazia esta brincadeira com os lobinhos.

Atividade extra: Conhecendo o amigo

Material: papel em duas cores e uma caneta para cada.

Entregar quatro pedaços de papel de duas cores e uma caneta para cada lobinho. Em dois dos papeis, da mesma cor para todos, ele escreverá duas perguntas e nos outros dois (de cor diferente) as respectivas respostas. As perguntas deverão ser relativas a características de si, por exemplo: Qual a cor do meu cabelo? --> É preto; ou: Com que eu gosto de brincar? --> Gosto de brincar com a Barbie. O importante é que sejam características do lobinho. Estes papéis deverão ser dobrados de preferência de forma igual e embaralhados. Depois divide-se a alcatéia em equipes e entrega-se o mesmo número de perguntas e respostas para cada equipe. Eles deverão encontrar as respostas para cada pergunta, em sua própria equipe, Cuidar para que eles não se prendam a procurar somente suas próprias respostas e perguntas (aí não tem graça!). Vence quem completar todas as respostas e perguntas primeiro. Em seguida o chefe confere todas as respostas na presença de todos. A idéia é que eles se conheçam mais e nós também. Pode-se gastar bastante tempo nesta atividade

Fonte: <http://ipeamarelo.pbworks.com/w/page/26355067/Conhecendo%20o%20amigo>

Fundo de cena: Akelá conhecia todos os lobos da alcatéia por suas características e personalidade. Mowgli foi perguntar para Kaa se ele também poderia ser assim. Então a esperta serpente começou a fazer várias perguntas e ele foi respondendo. No final ela disse que basta ele saber algumas coisas que as outras podem ser deduzidas, e assim saber de mais características.

Avaliação da Reunião:

1. Alcance dos objetivos:
2. Presença do Método Escoteiro (mística, Lei, vida em equipe, valores etc):
3. Metodologia/estratégia na aplicação dos elementos:
4. Desempenho dos aplicadores:
5. Explicação/cumprimento das regras:
6. Resultado:

AMARELA	CINZA	VERMELHA	
Andressa	João Pedro	Isabelly	
José Carlos	Caio	Larissa	
Artur R	Gabriel	Isabela*	
Leonardo*	Muriel	Luís Gabriel*	
Enrico		Letícia	Manuela
		Artur S	Pablo*

- *Sem registro ** Com registro mas sem matilha *** Não vem mais
-

Lista de material: giz (preferencialmente colorido), balão, canos, canudos, fita adesiva, pinceis, guache, tesoura,



Músicas

DANÇA DA SERPENTE

Essa é a história da serpente,
 Que desceu do morro
 Para procurar
 Um pedaço do seu rabo
 Hei!!
 Você também
 É um pedaço,
 Do meu rabão.

O Cão Foi na Cozinha

O cão foi na cozinha
 E o prato ele quebrou
 O cozinheiro viu

E o cão ele matou
Chegaram as galinhas
E enterraram o cão
Em sua sepultura a seguinte inscrição:
"aqui morreu um cão
Que o cozinheiro matou
Porque um prato o cão quebrou!"

Fonte: <https://www.youtube.com/watch?v=Q0YLUmPy3kk>

Quando se quer o frio esquentar

QUANDO SE QUER O FRIO ESPANTAR
PÕE-SE OS CAVALOS TODOS A TROTAR
- Cavalos trotando, 1 pata
- Cavalos trotando, 1 pata, 2 patas
- Cavalos trotando, 1 pata, 2 patas, 3 patas
- Cavalos trotando, 1 pata, 2 patas, 3 patas, 4 patas
Cavalos trotando, 1 pata, 2 patas, 3 patas, 4 patas, a cabeça
Cavalos trotando, 1 pata, 2 patas, 3 patas, 4 patas, a cabeça, o corpo.

Fonte: <http://letras.terra.com.br/cancoes-escoteiras/998138/>

Tarantulinha

Esta é a dança da tarantulinha
e para dançar um amigo deve ter
lhe toque a orelha
lhe toque o nariz
pegue sua mão e convide a sair

Fonte: <http://musicasescoteiras.wordpress.com/2010/05/08/tarantulinha/>

Melancia

Era uma melância gorda, gorda, gorda
E para o mundo conquistar
Toim, toim, aprendeu a pular
Toim, toim, aprendeu a pular

Melância....

Uma melância gorda, gorda,gorda
E para o mundo conquistar
Splash, splash, aprendeu a nadar
Splash, Splash, aprendeu a nadar

Melância...
(Vai criando frases e gestos)

Fonte: <http://letras.terra.com.br/cancoes-escoteiras/1400793/> e <http://www.youtube.com/watch?v=JvyST2c4-5Y>