



União dos Escoteiros do Brasil
G. E. Ipê Amarelo-14/SC
Alcateia Mohwa



Ficha de Programação Semanal – Sede do GEIA

Tema: Trabalho em equipe

Data: 29 de setembro de 2018

Objetivo da Reunião da Sessão: Fortalecer a união e amizade principalmente dentro das Matilhas.

Hora	Atividade	Ativ. pessoal	Material	Coord.
14:30 → 15'	IBOAGU			
14:45 → 5'	Canção: Andar de trem e Oiepo			Akelá
14:50 → 10'	Quebra-gelo: Estou vendo!	A1		Akelá
15:00 → 30'	Atividade: A corda da Matilha	I 6 e I 16	24 cabos solteiros	Bagueera
15:30 → 5'	Canção: nova			
15:35 → 20'	Atividade: Doles X Bandar-logs (Jogo da Macacada)	A1		Rikki
15:55 → 30'	Jogo: Arrumando a Mochila	F3	Mochilas e materiais	Sandra
16:25 → 25'	Atividade: Caçando itens para mochila Reunião com pais sobre o acampamento	F3	Cartas para caçada E sacola que vai representar mochila	
16:50 → 10'	Caçadas: Pescaria e trabalho em equipe			Todos
17:00	IBOAGU			

Avisos: Passagem de ramo

Músicas para as caminhadas: Andar de trem é bem legal, Alabum, Baloo, Gatito, Barata, Vomitaram no trem ...

Matilha de serviço: **Marrom**

Totem:

Chamada: **Baloo**



Descrição das atividades

Estou vendo!

É uma atividade para local aberto e com árvores ou obstáculos.

Reúne-se os Lobinhos em frente ao Chefe e atrás dos Lobinhos as árvores. O Chefe explica que vai se virar e contar até 33 e se virar e se ele conseguir olhar algum lobinho por inteiro este se separará (ou sairá da brincadeira) e vai ficar com o Chefe. A ideia é que eles corram fiquem em fila atrás de alguma árvore, "se escondendo" do Chefe, que ao ver algum Lobinho dirá: Estou vendo o ...

A quantidade de Lobinhos vai diminuindo e a contagem também.

Obs.: pode ser mais difícil, mas poderia colocar cada matilha em uma direção dos pontos cardeais.

Aí o chefe terá que olhar em todas as direções. Outra opção é fazer com que cada matilha se esconda junto, não permitindo misturar.

Fundo de cena: contar que os olhos de Akelá são muito ativos e dificilmente algum Lobinho consegue se esconder dele.

A corda da Matilhas

Material: 24 cabos solteiros

Após instrução com os nós direito, aselha, escota e de correr, pedir para os Lobinhos emendarem seus cabos com, pelo menos, um de cada nó.

Esta corda deverá sustentar toda a Matilha junta, seja num balanço ou pendurados.

Fundo de cena: Kaa sempre disse que devemos fazer as coisas bem feitas, caso contrário poderá haver problemas.

Doles X Bandar-logs (Jogo da Macacada)

Material: papel colorido (para fazer a troca)

Formar 2 grupos de "bandar-logs e doles" que precisam negociar algo entre si.

Propósito: Comunicação não-verbal, desenvolvimento do processo de cooperação grupal, negociação.

Descrição: Formar entre os participantes, dois grupos que deverão negociar entre si, considerando que e apresentarão dois grupos de macaco e doles, e que portanto durante o jogo não podem falar, mas apenas esticurar e emitir sons como os macacos. Antes porém, deverão escolher cada qual o seu representante para a negociação. Os produtos a serem negociados poderão ser: alimentos, objetos, água, um território ou a Paz.

Somente o negociador deverá se comunicar com o grupo vizinho. Antes de iniciar a negociação, o grupo se reúne e discute a técnica a se usada, as estratégias e o que vai ser negociado. Após isso, não se pode mais falar, somente gesticular, urrar, emitir grunhidos, fazer sinais, pular, etc. O tempo para a negociação é de 2 minutos. Após esse tempo o negociador volta a base e o grupo melhora a estratégia de ação.

Se a negociação emperrar, o grupo sinaliza para que seu negociador retorne a base, para que seja refeita a estratégia. Quando tudo termina, os grupos podem juntar-se em um círculo maior e iniciar uma sessão de massagem coletiva, começando pela catação de piolhos, ou cafuné nas cabeças dos participantes e depois, na seqüência, massagear as costas e braços.

Pede-se para que todos sentem-se no chão e abre-se o debate sobre as impressões causadas pelo exercício.

Fonte: Edição 11/12 de Junho/Julho de 2002 da Revista Jogos Cooperativos, pág. 21 Criado Djalma Aparecido M. da Silva

Obs.: os produtos deverão ser trocados.

Sugestões: côco, rabo do chefe, um badarloguinho, direito de passar, informação de onde está Mowgli, quantidade de lobos, Jângal, ...

Fundo de cena: temos aqui dois personagens diferentes, bandarlogs e doles (cães vermelhos). Ambos não obedecem a lei da selva e são desorganizados. No entanto precisam trocar alguns produtos, mas como um não confia no outro, precisam se comunicar antes de mostrar o produto ...

Arrumando a Mochila

Material: mochilas e materiais que vão dentro.

Primeiro Momento (Instrução): Chefe mostra sua mochila organizada, explicando tudo o que vai levar para o acampamento e porque.

Segundo Momento: Cada matilha recebe uma sacola, que vai representar mochila, e vai casar numa área vários itens (desenho em cartas) para compor a mochila para acampamento. Os itens estarão tudo misturado, mas terão o básico para 4 mochilas.

Vencerá a matilha que estiver mais completa.

Fundo de cena:

Boas ações e novas promessas

Separar por Matilha e cada chefe questionará cada Lobinho sobre as Boas Ações que tem feito, sugerindo fazer Boas Ações no Grupo Escoteiro.

Avisar a todos os Lobinhos novos que se preparem para a promessa e verificar quantos estão prontos.

Avaliação da Reunião

- Alcance dos objetivos:
- Presença do Método Escoteiro (mística, Lei, vida em equipe, valores etc): Metodologia/estratégia na aplicação dos elementos:
- Desempenho dos aplicadores:
- Explicação/cumprimento das regras:
- Resultado:

AMARELA	CINZA	MARROM	VERMELHA
<i>Ananda</i>	<i>Arthur Barros</i>	<i>Arthur Tholl</i>	<i>Nícolas</i>
Maria Luiza	<i>Ingrid</i>	<i>Giancarlo</i>	Miguel
Thomaz	Mabelle		João Pedro
<i>Luíza</i>	<i>Aruã*</i>	<i>Gustavo</i>	<i>Leonardo</i>
<i>Camila</i>	Enzo**	Heitor	Helder
<i>Luiz Fernando**</i>	Matheus**	Brayan	<i>Diogo**</i>
<i>Maria**</i>	Gabriel**	Rafaela**	<i>Maria Clara**</i>
<i>Pedro**</i>	Tiago**	Lucas**	<i>Antônio**</i>

* Sem promessa

** Sem registro

Total de ?? Lobinhos

Adultos: Rikki, Bagueera, Akelá, Sandra, Kaa, Baloo e Marli.



PARA ACABAR COM O ABORRECIMENTO

Para acabar com o aborrecimento
basta fazer um simples movimento
com uma mão

para acabar com o aborrecimento
basta fazer um simples movimento
com uma mão, com a outra mão

para acabar com o aborrecimento
basta fazer um simples movimento
com uma mão, com a outra mão, com um pé

para acabar com o aborrecimento
basta fazer um simples movimento
com uma mão, com a outra mão, com um pé, com outro pé

para acabar com o aborrecimento
basta fazer um simples movimento
com uma mão, com a outra mão, com um pé, com outro pé, com a cabeça

para acabar com o aborrecimento
basta fazer um simples movimento
com uma mão, com a outra mão, com um pé, com outro pé, com a cabeça, com a barriga, com o bumbum,
com os olhos, com a língua...

Enviado por: Hani Awad
E-mail: hani@hani.com.br

Fonte: http://www.hani.com.br/atividades_recreativas/detail/para_acabar_com_o_aborrecimento

Andar de Trem

Andar de trem
é bem legal.
Se puxam o cordão,
você para o trem,
o Inspetor
se aborrecera
e mandara você
pra fora do trem.

(Repetem-se várias vezes, alterando-se o sotaque de cada vez: chinês, russo, francês, gaúcho)

Fonte: <https://www.youtube.com/watch?v=VvOuqTXtbpo>

Oiepô

Oiepo e tata iepo
Oiepo e tata iepo
Oiepo e tata iepo
E tuque tuque iepo
E tuque tuque iepo

<https://www.youtube.com/watch?v=hCY-gtnCHykc>