



União dos Escoteiros do Brasil
G. E. Ipê Amarelo-14/SC

Alcateia Mohwa

Ficha de Programação Semanal – Sede do GEIA



Tema: Conhecendo nossas origens	Data: 17 de junho de 2017
Objetivo da Reunião da Sessão: Levar todos a fazer reflexões de como chegamos aqui e como tudo existe, levando em conta a segunda parte da história.	

Hora	Atividade	Ativ. pessoal	Material	Coord.
14:30 → 15'	IBOAGU		Bandeira e adriça	Rikki
14:45 → 5'	Canção: Kanguru e Andar de trem			Akelá
14:50 → 15'	Quebra-gelo: Protegendo Mowgli		Sisal ou fita adesiva	Akelá
15:05 → 20'	História: Como surgiu o medo (parte 2)	I 22 e E 2	livro	Rikki
15:25 → 5'	Canção: Talharim e Ivano			Rikki
15:30 → 20'	Atividade: Colorir cenas	E 2	Cenas impressas, lápis de cor, giz de cera, cola	Sandra
15:50 → 20'	Atividade: Esquete da história	I 10		Rikki
16:10 → 15'	Atividade: Rodovisão	I 22	Rodovisão, cola	Sandra
16:25 → 15'	Atividade: Pega-pega do amigo	I 22		Rikki
16:40 → 5'	Caçada: Boa Ação	E 10		Todos
16:45 → 15'	Jogo final: Esconda o Lobinho – versão chefe			Rikki
17:00	IBOAGU			Rikki

Avisos: Relatório da IMMA, Progressões, Renovação da Mônica.

Músicas para as caminhadas: Andar de trem é bem legal, Alabum, Baloo, Gatito, Barata, Vomitaram no trem ...

Matilha de serviço: Vermelha	Totem:	Chamada: Rikki
-------------------------------------	--------	-----------------------



Descrição das atividades

Protegendo Mowgli

Material: sisal ou fita adesiva grossa

Pede-se para os Lobinhos se dividirem em equipes de 4 ou 5 (no mínimo 3). Um da equipe será Mowgli e terá um pedaço de sisal (ou fita adesiva) nas costas. A equipe deve ficar abraçada o tempo todo.

É escolhido um lobinho para ser Shere Khan, que vai pegar a “vida” de Mowgli, mas não poderá encostar em seus amigos, senão morre. A equipe sempre tentará deixar Mowgli no lado oposto de Shere Khan.

Dependendo da facilidade ou dificuldade poderá ter mais Shere Khan.

Fundo de cena: os lobos sempre ficam em equipes e protegem os mais frágeis.

História: **Como surgiu o medo** (parte 2)

Contar a História Como surgiu o medo a partir da parte que Hathi começa a contar a história de Thá.

Levar os Lobinhos a fazer uma reflexão de tudo que deus criou.

Fundo de cena: implícito na atividade e história acima.

Colorir cenas

Material: folhas com as cenas, lápis de cor, giz de cera e cola

Distribuir as folhas numeradas para os Lobinhos colorirem salientando que é para caprichar. Após a pintura recolher, realizar outra atividade enquanto as folhas são coladas e instaladas no Rodovisão. Cada Lobinho deve colorir pelo menos uma imagem com as cenas da história, que depois serão coladas em ordem. Lembrar de que alguns daqueles desenhos foram criações de Thá e hoje existe de outra forma.

Esquete da história

Cada Matilha prepara uma pequena esquete da história.

Rodovisão

Material: folhas já coloridas e numeradas, cola, fita adesiva e “rodovisão”.

Deixar previamente pronto as folhas com o título do filme, atores, produtores e fim. Colar as folhas em linha bem reta para não “embolar” durante a sessão de filme.

Depois de pronto, “passar o filme”, onde cada um conta alguma coisa em relação a parte que pintou. Quem não conhece a história deve ser ajudado.

Fonte: <https://geipeamarelo.wordpress.com/2013/11/09/reuniao-da-alcateia-9-de-novembro-de-2013/>

Pega-pega do amigo

Pede-se para cada Lobinho escolher um amigo e depois todos se reúnem, mas tem que ficar longe do amigo que escolheu. O chefe vai escolher um Lobinho e quem vai pegar será o amigo deste, que começará de imediato a pegar. Cada um que for pego deve ficar com o amigo que não está pegando e este

poderá a ajudar no controle de quem foi pego. Vence a dupla que mais pegar.

É interessante deixar os Lobinhos em uma área reduzida, quando escolher um amigo, assim a surpresa será maior.

Fundo de cena: o Lobinho tem que estar atento em tudo que está a sua volta, assim como Kaa faz.

Caçada: Falar de três Boas Ações

E10 - Procurar uma forma de praticar uma boa ação em seu Grupo Escoteiro ou em sua escola e realizá-la.

Depois deverá contar para os outros.

Esconda o Lobinho – versão chefe

Parecido com "brincar de se esconder", porém não é individual. Uma matilha procura um lugar na sede para esconder um de seus lobinhos. Depois de escondido uma outra matilha tem que achá-lo, mas a matilha que escondeu tentará distraí-los ou levá-los para outro lugar. A atividade poderá ter tempo determinado, para todos brincarem. Pode-se definir se o lobinho escondido poderá ou não sair do esconderijo.

Obs.: na versão chefe, quem esconde é o chefe

Fonte: <http://ipeamarelo.pbworks.com/w/page/6266768/Esconda%20um%20lobinho>

Fundo de cena: Devemos ser atentos como Rikki e rápidos como Bagueera!

Atividade extra: O Lobo disse!!

Dá-se aos participantes várias ordens simples (pular com um pé, dar uma volta, cumprimentar o companheiro etc.). Só as precedidas com as palavras "O Lobo Disse" é que devem ser obedecidas. Ganha aquele que for mais obediente. Pode-se fazer a combinação com dois Velhos Lobos dando as ordens ...

Observações: Esse jogo é um clássico, também conhecido pelos nomes "Simão Disse", "Macaco Disse" e outros. O nome "O Lobo Disse" é só para adaptá-lo ao ambiente da Alcateia de Lobinhos. Os demais Ramos podem adaptar outros nomes.

Sugestões: Um erro muito comum ao se aplicar esse jogo é o de encará-lo como de eliminação. Basta um auxiliar do condutor contar os pontos dos mais obedientes para, no final, proclamar o vencedor. É difícil, mas com um pouco de prática se consegue.

Fonte: 320 Jogos Escoteiros - Centro de Difusão do Conhecimento Escoteiro Aldo Chioratto

Fundo de cena: Os Lobinhos devem sempre escutar com atenção os Velhos Lobos

Avaliação da Reunião

- Alcance dos objetivos:
- Presença do Método Escoteiro (mística, Lei, vida em equipe, valores etc): Metodologia/estratégia na aplicação dos elementos:
- Desempenho dos aplicadores:
- Explicação/cumprimento das regras:
- Resultado:

AMARELA	CINZA	MARROM	VERMELHA
<i>Ananda</i>	<i>Arthur Barros</i>	<i>Yasmim</i>	<i>Nicolas</i>
<i>Lucas</i>	<i>Ingrid</i>	<i>Luiz Artur</i>	<i>Matheus</i>
Bernardo Caetano	Bernardo Teixeira	Arthur Tholl	João Pedro
Maria Luiza	Gabriel	Giancarlo *	Kristyne
Luíza*	Leona	Camila	Leonardo *
Mônica **	Sofia	Pedro Bento ***	Thomas

* Sem promessa

** Sem renovação de Promessa

*** Saindo da Alcateia

Músicas

Andar de Trem

Andar de trem
é bem legal.
Se puxam o cordão,
você para o trem,
o Inspetor
se aborrecera
e mandara você
pra fora do trem.

(Repetem-se várias vezes, alterando-se o sotaque de cada vez: chinês, russo, francês, gaúcho)

Fonte: <https://www.youtube.com/watch?v=VvOuqTXtbpo>

Canguru

Canguru, crocodilo, tubarão, Spider Man, frankstein

Fonte: <http://br.youtube.com/watch?v=hz1BaTu1Mhg> ou

http://lobinhosuivantes2008.blogspot.com/2008_10_01_archive.html

Talharim

Eu tenho um talharim (rodopia)
um talharim (rodopia)
que se move por aqui (faz tipo havaiano para um lado)
que se move por a cá (faz tipo havaiano para o outro lado)
todo lambuzado (finge que passa a mão pelo corpo)
com um pouco de azeite (finge que joga alguma coisa na cabeça)
com um pouco de sal (finge que joga alguma coisa na cabeça com a outra mão)
E come tú (aponta para alguém da roda)
E vem pra cá bailar (puxa ele pra dançar)

Fonte: <http://musicasescoteiras.wordpress.com/2010/04/27/talharim/>

Ivano

Ivano, el celebre polaco

Que vá pelas esquinas marcando el passo

Fonte: Amaro