



União dos Escoteiros do Brasil
G. E. Ipê Amarelo-14/SC

Alcateia Mohwa



Ficha de Programação Semanal – Sede do GEIA

Tema: Pensando como Rikki	Data: 29 de abril de 2017
Objetivo da Reunião da Sessão: elaborar uma estratégia de proteger o que gosta e deixar acessível a quem necessitar, protegendo o “bem alheio”.	

Hora	Atividade	Ativ. pessoal	Material	Coord.	
14:30 → 15'	IBOAGU			Akelá	
14:45 → 15'	Quebra-gelo: Barreira do Som			Sandra	
15:00 → 5'	Canção: Minha mãe me mimava e A história da serpente			Akelá	
Caminho da Jângal	Integrar	Kim dos distintivos e agenda de promessas	S4 I3	Distintivos diversos, lápis e papel	Akelá
	Pata-Terra	Grande Uivo	S3		Rikki
15:05 → 25'	Saltador, Rastreador	Hasteamento e arriamento da bandeira	S3 e S10	Bandeira e adriça	Sandra
15:30 → 5'	Canção: Baloo e Seu Matias			Akelá	
15:35 → 60'	Atividade: Escondendo o tesouro	I26	bússola, 4 pás, 4 garrafas PET, 4 papeis pardos (mapa) e 4 papéis comuns com caneta.	Todos	
16:35 → 10'	Caçada: Boa Ação	E 10 (1ª)		Todos	
16:45 → 15'	Jogo final: Estou vendo!			Akelá	
17:00	IBOAGU				

Avisos: Bivaque da IMMA, uniforme e fazer pelo menos duas orações.

Músicas para as caminhadas: Andar de trem é bem legal, Alabum, Baloo, Gatito, Barata, Vomitaram no trem ...

Matilha de serviço: Amarela	Totem:	Chamada: Akelá
------------------------------------	--------	----------------



Descrição das atividades

Barreira do Som

Material: A brincadeira é realizada com duas equipes. Com os dois grupos separados a uma distância de mais ou menos três metros, retira-se um Lobinho de uma das equipes, ficando a outra equipe entre este lobinho e sua equipe. O objetivo do Lobinho é transmitir uma mensagem para a sua equipe e o objetivo da outra equipe é fazer barulho suficiente para que o Lobinho não se comunique com sua equipe. Depois de algum tempo o chefe pede silêncio e pergunta para a equipe qual a mensagem.

Proporcionar uma situação em que a mensagem possa ser transmitida.

Fonte: <http://ipeamarelo.pbworks.com/w/page/24878931/Barreira%20de%20som>

Fundo de cena: Na Jângal as vezes tem muito barulho, alto ou baixo, e o lobo deve saber distinguir no meio de tanto barulho aquele som que lhe interessa.

Caminho da Jângal

→ Integrar: **Kim dos distintivos e agenda de promessas**

Material: lápis e papel

Levar vários distintivos, deixar os Lobinhos observarem por um minuto e cobri-los com uma toalha ou casaco. Pedir para que os Lobinhos escreverem em um papel o nome dos distintivos que observou.

Montar com eles uma agenda de promessas, priorizando os mais antigos.

→ Pata-tenra: praticar o **Grande Uivo**, deixando que eles comandem e explicar seu significado.

→ Saltador e Rastreador: praticar o hasteamento da **bandeira**.

Material: Bandeira e adriça.

Escondendo o tesouro

Material: bússolas, 4 pás, 4 garrafas PET, 4 papeis pardos (mapa) e 4 papéis comuns com caneta.

Esta atividade consiste em esconder dentro da sede um “tesouro” por Matilha, sendo que estes devem fazer um mapa para que este tesouro não se perca. O tesouro será enterrado e vai ser constituído de uma garrafa PET e uma carta.

Nesta carta deverá ser feita uma charada e nela não conterà a resposta. Este será o segredo da Matilha.

Caso haja tempo, pode-se fazer a primeira parte da procura do tesouro, onde os mapas serão trocados e uma Matilha procurará o tesouro da outra, por três vezes (uma de cada matilha). O tesouro só será retirado na última, mas em posse do segredo das três charadas (mais a que eles fizeram), poderão procurar o “tesouro do chefe”, que será em outra atividade em sede.

Fundo de cena: Kaa, a grande serpente, sempre avisou todos da Alcateia: “conheçam sua selva, pois isso poderá salvá-los!”.

Caçada: Falar de três Boas Ações

E10 - Procurar uma forma de praticar uma boa ação em seu Grupo Escoteiro ou em sua escola e realizá-la.

Depois deverá contar para os outros.

Estou vendo!

É uma atividade para local aberto e com árvores ou obstáculos.

Reúne-se os Lobinhos em frente ao Chefe e atrás dos Lobinhos as árvores. O Chefe explica que vai se virar e contar até 33 e se virar e se ele conseguir olhar algum lobinho por inteiro este se separará (ou sairá da brincadeira) e vai ficar com o Chefe. A ideia é que eles corram fiquem em fila atrás de alguma árvore, “se escondendo” do Chefe, que ao ver algum Lobinho dirá: Estou vendo o ...

A quantidade de Lobinhos vai diminuindo e a contagem também.

Obs.: pode ser mais difícil, mas poderia colocar cada matilha em uma direção dos pontos cardeais. Ai o chefe terá que olhar em todas as direções. Outra opção é fazer com que cada matilha se esconda junto, não permitindo misturar.

Fundo de cena: contar que os olhos de Akelá são muito ativos e dificilmente algum Lobinho consegue se esconder dele.

Atividade extra: O Lobo disse!!

Dá-se aos participantes várias ordens simples (pular com um pé, dar uma volta, cumprimentar o companheiro etc.). Só as precedidas com as palavras "O Lobo Disse" é que devem ser obedecidas. Ganha aquele que for mais obediente. Pode-se fazer a combinação com dois Velhos Lobos dando as ordens ...

Observações: Esse jogo é um clássico, também conhecido pelos nomes “Simão Disse”, “Macaco Disse” e outros. O nome “O Lobo Disse” é só para adaptá-lo ao ambiente da Alcateia de Lobinhos. Os demais Ramos podem adaptar outros nomes.

Sugestões: Um erro muito comum ao se aplicar esse jogo é o de encará-lo como de eliminação. Basta um auxiliar do condutor contar os pontos dos mais obedientes para, no final, proclamar o vencedor. É difícil, mas com um pouco de prática se consegue.

Fonte: 320 Jogos Escoteiros - Centro de Difusão do Conhecimento Escoteiro Aldo Chioratto

Fundo de cena: Os Lobinhos devem sempre escutar com atenção os Velhos Lobos

Avaliação da Reunião

- Alcance dos objetivos:
- Presença do Método Escoteiro (mística, Lei, vida em equipe, valores etc): Metodologia/estratégia na aplicação dos elementos:
- Desempenho dos aplicadores:
- Explicação/cumprimento das regras:
- Resultado:

AMARELA	CINZA	MARROM	VERMELHA
<i>Ananda</i>	<i>Arthur Barros</i>	<i>Yasmim</i>	<i>Nicolas</i>
<i>Lucas</i>	<i>Ingrid</i>	<i>Luiz Artur</i>	<i>Matheus *</i>
Bernardo Caetano *	Bernardo Teixeira *	Arthur Tholl *	João Pedro *
Maria Luiza	Gabriel	Giancarlo *	Kristyne *
Thomaz *	Leona *	Camila *	Leonardo *
Luíza**	Sofia	Pedro Bento *	Cauã *

Músicas

DANÇA DA SERPENTE

Essa é a história da serpente,
Que desceu do morro
Para procurar
Um pedaço do seu rabo
Hei!!
Você também
É um pedaço,
Do meu rabão.

Baloo

Baloo eu vou dar um grito
Não grita não que eu te dou um pirulito
Baloo o que é um pirulito?
É uma bala espetada no palito
Baloo o que é um palito?
É um pauzinho que segura o pirulito
Baloo eu quero um pirulito
Lobinho eu prefiro ouvir um grito!
AAHHHHHHHHhhhhhhhhh

Fonte: <http://musicasescoteiras.wordpress.com/2010/05/08/baloo/> e
<http://musicasescoteiras.wordpress.com/page/2/?cat=18335127>