



União dos Escoteiros do Brasil
G. E. Ipê Amarelo-14/SC

Alcateia Mohwa



Ficha de Programação Semanal – Sede do GEIA

Tema: novas amizades	Data: 4 de março de 2017
Objetivo da Reunião da Sessão: vivenciar alguns das principais simbologias do Ramo Lobinho integrando novos Lobinhos à Alcateia.	

Hora	Atividade	Ativ. pessoal	Material	Coord.
14:30 → 15'	IBOAGU	E4-E12-S10	Bandeira e adriça	Akelá
14:45 → 15'	Quebra-gelo: Encontro de Lobinhos	A1 A2		Bagueera
15:00 → 5'	Canção: Talharim e Melancia			Akelá
Caminho da Jângal 15:05 → 30'	Integrar Boa Ação	A8 S1		Rikki Manuela
	Pata Tenra Saltador Caçador Verificar árvores plantadas	S16		Bagueera Sabrina
	Caçar Estrelas Passagem de ramo		Presentes (arganeis)	Akelá
15:35 → 5'	Canção: Pirulito e Espírito de BP			Akelá
15:40 → 40'	Jogo democrático: A selva de barro	S1 S3 e S8	Argila, jornal, faca, potes, água	Todos
16:20 → 20'	Roca do Conselho	C8	Câmera fotográfica e Totem da Alcateia	Todos
16:40 → 20'	Jogo final: Estou vendo!		“árvores”	Akelá
17:00	IBOAGU	E4-E12-S10		

Avisos: Pesquisar sobre as leis e promessa

Músicas para as caminhadas: Andar de trem é bem legal, Alabum, Baloo, Gatito, Barata, Vomitaram no trem ...

Matilha de serviço: **Amarela**

Totem:

AMARELA	CINZA	MARROM	VERMELHA
Beatriz	Leonardo	Yasmim	
Ananda	Gabriel	Luiz	Isabelly
	Ingrid		
Lucas	Vinícius	Israel	Suzana
	Sofia	Lorena	*Gabriel Sebrão
Maria Luíza	Arthur Barros	Mateus*	Nícolás

*Sem promessa ** Sem registro

Descrição das Atividades

Encontro de Lobinhos

Material:

Separa-se um Lobinho do grupo e o restante fica disposto em círculo. Este começa a andar por fora do círculo até escolher outro, quando escolhe, ambos saem correndo no sentido contrário. Quando se encontram, fazem o cumprimento, a saudação e dizem o Lema do Lobinho, em seguida saem correndo novamente no sentido contrário até o lugar que foi desocupado. O Lobinho que chegar primeiro fica. Aquele que sobra reinicia o procedimento.

Um aspecto importante é observar que os Lobinhos normalmente **não vão correr no sentido contrário, e sim tentar correr no mesmo sentido que vieram**. Isto dá uma certa desigualdade, pois facilita para os Lobinhos mais velhos, que procurarão ficar mais perto do lugar vago.

Seria interessante que os chefes também participassem da brincadeira.

Fundo de cena: Apesar de estar correndo e apressado, o Lobinho deve ter educação e cumprimentar todos da Jângal com respeito e “tranquilidade”.

A selva de barro

Material: Argila, jornal, faca, potes, água

Explicar para todos o que é esta atividade.

Montar uma cena das Colinas de Seonee com argila, na qual os personagens estão fazendo aquilo que a matilha elegeu como a melhor atividade para fazer neste semestre.

Roca do Conselho

Pauta:

1. Apresentação das novas chefes
2. Gincana
3. Atividades em separado
4. Relembrar que todos devem relembrar as leis

Estou vendo!

É uma atividade para local aberto e com árvores ou obstáculos.

Reúne-se os Lobinhos em frente ao Chefe e atrás dos Lobinhos as árvores. O Chefe explica que vai se virar e contar até 33 e se virar e se ele conseguir olhar algum lobinho por inteiro este se separará (ou sairá da brincadeira) e vai ficar com o Chefe. A ideia é que eles corram fiquem em fila atrás de alguma árvore, "se escondendo" do Chefe, que ao ver algum Lobinho dirá: Estou vendo o ...

A quantidade de Lobinhos vai diminuindo e a contagem também.

Obs.: pode ser mais difícil, mas poderia colocar cada matilha em uma direção dos pontos cardeais. Ai o chefe terá que olhar em todas as direções. Outra opção é fazer com que cada matilha se esconda junto, não permitindo misturar.

Fundo de cena: contar que os olhos de Akelá são muito ativos e dificilmente algum Lobinho consegue se esconder dele.

Atividade extra: O Lobo disse!! (Barreira do som)

Dá-se aos participantes várias ordens simples (pular com um pé, dar uma volta, cumprimentar o companheiro etc.). Só as precedidas com as palavras "O Lobo Disse" é que devem ser obedecidas. Ganha aquele que for mais obediente. Pode-se fazer a combinação com dois Velhos Lobos dando as ordens ...

Observações: Esse jogo é um clássico, também conhecido pelos nomes "Simão Disse", "Macaco Disse" e outros. O nome "O Lobo Disse" é só para adaptá-lo ao ambiente da Alcateia de Lobinhos. Os demais Ramos podem adaptar outros nomes.

Sugestões: Um erro muito comum ao se aplicar esse jogo é o de encará-lo como de eliminação. Basta um auxiliar do condutor contar os pontos dos mais obedientes para, no final, proclamar o vencedor. É difícil, mas com um pouco de prática se consegue.

Fonte: 320 Jogos Escoteiros - Centro de Difusão do Conhecimento Escoteiro Aldo Chioratto

Fundo de cena: Os Lobinhos devem sempre escutar com atenção os Velhos Lobos

Avaliação da Reunião

- Alcance dos objetivos:
- Presença do Método Escoteiro (mística, Lei, vida em equipe, valores etc): Metodologia/estratégia na aplicação dos elementos:
- Desempenho dos aplicadores:
- Explicação/cumprimento das regras:
- Resultado:

Músicas

Espírito de BP

1. De BP trago o espírito.

Sempre na mente (3x)

De BP trago o espírito.

Sempre na mente, sempre na mente estará.

2. De BP trago o espírito.

No coração (3x)

De BP trago o espírito.

No coração, No coração estará.

3. De BP trago o espírito.

Junto de mim (3x)

De BP trago o espírito.

Junto de mim, junto de mim estará.

4. De BP trago o espírito.

Sempre na mente, no coração, junto de mim.

De BP trago o espírito.

Sempre na mente, no coração estará...

Fonte: <http://letras.terra.com.br/cancoes-escoteiras/630037/> e http://www.youtube.com/watch?v=x95eEQ21V_s

O Pai Pato

Lá vem o pai pato
Quem o! (Todos)
Lá vem mamãe pata
Lá vem os patinhos,
Patinho patinho patinho Quem-qüem
Patinho patinho patinho Quem-qüem

(A mão no ombro)

Quem! (Todos)

(A mão na cintura)

(A mão no calcanhar)

(A mão no joelho)

<http://www.youtube.com/watch?v=XWJ-IKbkJUE>

Talharim

Eu tenho um talharim (rodopia)
um talharim (rodopia)
que se move por aqui (faz tipo havaiano para um lado)
que se move por a cá (faz tipo havaiano para o outro lado)
todo lambuzado (finge que passa a mão pelo corpo)
com um pouco de azeite (finge que joga alguma coisa na cabeça)
com um pouco de sal (finge que joga alguma coisa na cabeça com a outra mão)
E come tú (aponta para alguém da roda)
E vem pra cá bailar (puxa ele pra dançar)

Fonte: <http://musicasescoteiras.wordpress.com/2010/04/27/talharim/>

Melancia

Era uma melância gorda, gorda,gorda

E para o mundo conquistar

Toim, toim, aprendeu a pular

Toim, toim, aprendeu a pular

Melância....

Uma melância gorda, gorda,gorda

E para o mundo conquistar

Splash, splash, aprendeu a nadar

Splash, Splash, aprendeu a nadar

Melância...

(Vai criando frases e gestos)

Fonte: <http://letras.terra.com.br/cancoes-escoteiras/1400793/> e <http://www.youtube.com/watch?v=JvyST2c4-5Y>