



União dos Escoteiros do Brasil
G. E. Ipê Amarelo -14/SC

Alcateia Mohwa



FICHA DE PROGRAMAÇÃO SEMANAL

Data: 20 de agosto de 2016

Local: Sede

Tema: Agir pensadamente

Objetivo da Reunião da Sessão: praticar com os Lobinhos as atitudes pensadas, e em equipe, mostrando que muitas vezes é melhor pensar antes de agir.

Programação Detalhada:

14:30 – IBOAGU

15:45 – Quebra-gelo: **Manada em fuga** (15 min /S/RiK)

15:00 – Canção: **Elefantão e Família Sapo** (5 min //A)

15:05 – História: **Tigre! Tigre!** - parte 2 (20 min //A)

15:25 – Canção: **Eu vou andar de trem** (5 min //AK)

15:30 – Jogo: **Tiro ao alvo** (20 min //C/A)

15:50 – Atividade: **Pega-pega ao contrário** (15 min /F/B)

16:05 – Minhocário XI: **Visitar as minhocas** (15 min /SI/T)

16:20 – Instrução: **Bandeira e Grande Uivo** (25 min /F/T)

16:45 – Canção: **Dança da Serpente** (5 min //A)

16:50 – Caçada: preparar-se para o **X CONFIA/13º Aniversário** do GEIA (10 min //T)

17:00 – IBOAGU

Avisos: **Totem** → Nícolas; Matilha de serviço → **Amarela** Promessa do Nícolas

Legenda: Duração/Área de desenvolvimento/Responsável → R- Raksha, A- Akelá, K- Kaa, Ri- Rikki-Tikki-Tavi, K- Graziela, B – Carlos, Br-Bruna, T – Todos.

Músicas para as caminhadas: Andar de trem é bem legal, Alabum, Baloo, Gatito, Barata, Vomitaram no trem, ...

Áreas Desenvolvimento: (F)ísico/ (I)ntelectual/ (S)ocial/ (A)fetivo/ (E)spiritual/ (C)aráter

Descrição das Atividades

Manada em fuga

Delimitar 4 áreas no chão com cordas, giz ou outro material e dividir a Alcateia em 4 “manadas”, uma em cada área. Um Lobinho será Shere Khan.

Ao ouvir o rugido de Shere Khan as manadas se alvoroçam e trocam de lugar (de área), enquanto isso o tigre caça, mas não pode entrar nas áreas das manadas. Quem for pego sai.

Deixar o lobinho que será Shere Khan afastado e pedir que ele dê um forte rugido e saia a

caça. Logicamente haverá confusão!

Fundo de cena: Lembrar que os búfalos não gostam do tigre e na história Tigre! Tigre! Tigre! Eles o mataram juntamente com Mowgli, Lobo Gris e Akelá.

História: Contar a segunda parte da História **Tigre! Tigre!**, a partir do momento que Shere Khan morre.

Tiro ao alvo

Material: cordas, polias, mosquetões, bolas e cadeirinha.

Pendurar um Lobinho por uma corda e uma polia, onde poderá ser levantado facilmente por um chefe e com segurança (usar a “cadeirinha”). A equipe do Lobinho vai atirar bolas e só valerá se o Lobinho que estiver pendurado pegar a bola e colocar numa sacola.

Para incrementar e relembrar as Leis do Lobinho, cada lobinho que for pendurado deverá dizer sozinho as 5 leis (ou a promessa).

Fundo de cena: Esta atividade faz alusão a Buldeo, que sempre erra o tiro e tentou matar Mowgli.

Pega-pega ao contrário

Como na cena em que as manadas de búfalos vão atrás de Shere Khan, o chefe fala o nome de um Lobinho e este será pego por todos.

Espalhar a alcateia em um local amplo e cronometrar o tempo que o Lobinho fica sem ser pego, caso queira achar um vencedor.

Fundo de cena: Implícito na atividade.

Minhocário XI

Verificar como está o minhocário → atividade abaixo.

Bandeira e Grande Uivo

Praticar o hasteamento da bandeira e o Grande Uivo, deixando os Lobinhos praticarem. Tirar as dúvidas e estimular os novos lobinhos a fazer a promessa.

Obs.: Fazer esta atividade em conjunto com a do Minhocário, indo uma equipe de cada vez (talvez dividindo em 3 equipes).

X CONFIA/13º Aniversário

Orientar e pedir para que se preparem para o CONFIA: Show de Talentos e Fogo de Conselho (magia).

Atividade extra: O Lobo disse!! (Barreira do som)

Dá-se aos participantes várias ordens simples (pular com um pé, dar uma volta, cumprimentar o companheiro etc.). Só as precedidas com as palavras "O Lobo Disse" é que devem

ser obedecidas. Ganha aquele que for mais obediente. Pode-se fazer a combinação com dois Velhos Lobos dando as ordens ...

Observações: Esse jogo é um clássico, também conhecido pelos nomes "Simão Disse", "Macaco Disse" e outros. O nome "O Lobo Disse" é só para adaptá-lo ao ambiente da Alcateia de Lobinhos. Os demais Ramos podem adaptar outros nomes.

Sugestões: Um erro muito comum ao se aplicar esse jogo é o de encará-lo como de eliminação. Basta um auxiliar do condutor contar os pontos dos mais obedientes para, no final, proclamar o vencedor. É difícil, mas com um pouco de prática se consegue.

Fonte: 320 Jogos Escoteiros - Centro de Difusão do Conhecimento Escoteiro Aldo Chioratto

Fundo de cena: Os Lobinhos devem sempre escutar com atenção os Velhos Lobos

Caçada: Lembrar da especialidade de Minhocultura e de fazer uma Boa Ação.

Saltadores: Ananda de S. Malagoli, Beatriz Ferreira Perreira, Israel R. Fraga da Silva, Luiz Arthur da Luz Q. Dias, Maria Eduarda Venturi Silva, Valentina Espindola Gomes, Yasmin Nogueira Ferreira

Avaliação da Reunião

Alcance dos objetivos:

Presença do Método Escoteiro (mística, Lei, vida em equipe, valores etc): Metodologia/estratégia na aplicação dos elementos:

Desempenho dos aplicadores:

Explicação/cumprimento das regras:

Resultado:

AMARELA	CINZA	MARROM	VERMELHA
Beatriz	Leonardo	Yasmim	Maria Eduarda
Ananda	Gabriel	Luiz	Isabelly
**	Ingrid		Valentina
Lucas	Vinicius	Israel	*Suzana
Liz	*Sofia	Lorena	*Gabriel
Maria Luíza	Arthur Barros	Mateus**	* Nicolás

*Sem promessa ** Sem registro

Lista de material: cordas, polias, mosquetões, bolas e cadeirinha.

(Para a próxima: <http://ipeamarelo.pbworks.com/w/page/25106058/Corrida%20da%20Mensagem>



Minhocas !!!

1. Anelídeos são animais de corpo alongado como a sanguessuga e a minhoca. São assim chamados porque seus corpos possuem segmentos que lembram anéis. Existem mais de 200 mil espécies de anelídeos geograficamente distribuídas pelo mundo todo.
2. Existem em torno de **4 500** espécies conhecidas de minhocas. Elas possuem um comprimento médio de 13 centímetros, mas há registros de espécies de mais de 2 metros. (6,7 m)
3. Acredita-se que as minhocas tenham surgido há cerca de **500 milhões de anos**.
4. Minhocas são **cegas**, não possuem **ouvidos** e respiram através da **pele**. Elas são capazes de detectar a luz, sentir o calor e perceber as mais leves vibrações no solo.
5. Outra coisa: minhocas não possuem **dentes**, e muito menos mandíbulas. A sua boca tem um formato de tromba, que permite comer o alimento debaixo da terra.
6. Embora sejam hermafroditas (animais que possuem ambos os sexos), as minhocas não conseguem **autofecundar-se**. Uma minhoca fecunda a outra e os ovos são postos num pequeno casulo de muco.
7. Acredite se quiser, mas existe uma espécie de minhoca na Europa que é capaz de fazer buracos até no **concreto**.
8. Minhocas podem possuir até 15 pares de **corações**. Para que haja uma boa circulação de sangue em seu corpo, elas precisam de no mínimo dois pares.
9. Existem terrenos onde cada hectare é habitado por nada menos que 6 milhões de minhocas.
10. Com os seus túneis, as minhocas ajudam a aumentar a quantidade de ar no subsolo. Também afofam a terra. Ricas em nitrogênio, cálcio e outros nutrientes, as suas fezes são absorvidas pelas plantas. As minhocas são, portanto, excelentes aliadas dos agricultores.
11. Um concurso feito em Lyon, na França, elegeu um prato feito com minhocas para **substituir a carne** bovina nas refeições.
12. Na Califórnia, Estados Unidos, é realizado um concurso anual de receitas com esse tipo de “ingrediente”. Ele é promovido por criadores que querem ressaltar as qualidades nutritivas do animal.
13. Moradores de algumas regiões de China **consomem** a minhoca em sopas. Essa receita é também conhecida em Taiwan. Por falar em receita...
14. Você sabia que minhocas possuem um sabor “**meio adocicado**” e, segundo as pessoas que experimentaram, “levemente terroso”?
15. Ao contrário do que se pensa, os peixes não dão muita atenção para as minhocas. Eles preferem pedacinhos de salsicha e até mesmo iscas artificiais.
16. Minhocas gostam de restos de vegetais, em especial melão e melancia. O curioso é que elas também são loucas por leite com açúcar.
17. Minhocas consomem por dia metade de seu peso. Em um ano, uma minhoca é capaz de consumir cerca de **4,5 quilos** de alimentos.
18. Minhocas são capazes de se **regenerar**. Se você cortar um pedaço de um desses anelídeos, ela logo recupera a parte perdida. Se cortar minhocas de certas espécies em duas, surgem duas minhocas.

Fontes: Wikipédia, Planeta Sustentável, Mundo Estranho, Escola de Agricultura da USP.

Músicas

Elefantão

Olhando sem cessar
O mundo que está lá
É um grande animal
De bicicleta vai
É um elefantão
Que peças ele tem
Uma tromba para frente
E um rabinho para trás

lá lá lá lá lá lá
O mundo que está lá
É um grande animal
De bicicleta vai
É um elefantão
Que peças ele tem
Uma tromba para frente
E um rabinho para trás

(Vai substituindo as frases cantando lá lá no lugar, continua fazendo os gestos, até que no fim a música fique só no lá lá lá)

Fonte: <http://www.youtube.com/watch?v=ZhylLtZW-ul&feature=g-upl>

DANÇA DA SERPENTE

Essa é a história da serpente,
Que desceu do morro
Para procurar
Um pedaço do seu rabo
Hei!!
Você também
É um pedaço,
Do meu rabão.

Eu Vou Andar de Trem

Eu vou andar trem,
Você vai também
Só falta comprar a (estrebilho)
Passagem do velho trem
Passagem do velho trem
PAROU !

todos: PAROU!
MÃOZINHA PRÁ FRENTE
e tchu tchu tcha
e tchu tchu tchá
e tchu tchu tchá
tchá tchá
DEDINHO PRÁ CIMA
PEZINHO PRÁ DENTRO
JOELHINHO DOBRADO
CABECINHA PARA O LADO
BUNDINHA PRÁ TRAZ

Família Sapo

Estaba a familia sapo
Estaba el Papá sapo

Jugo, jugo, jugo, jugo, jugo
Jugo, jugo, jugo, jugo, jugo
Jugo, hey, hey, hey

Estaba a familia sapo
Estaba la mamá sapo

Jugo, jugo, jugo, jugo, jugo

Jugo, jugo, jugo, jugo, jugo
Jugo, hey, hey, hey

Estaba a familia sapo
Estaba el Chico sapo

Jugo, jugo, jugo, jugo, jugo
Jugo, jugo, jugo, jugo, jugo
Jugo, hey, hey, hey

Estaba a familia sapo
Estaba el niño sapo

Jugo, jugo, jugo, jugo, jugo
Jugo, jugo, jugo, jugo, jugo
Jugo, hey, hey, hey

<https://www.youtube.com/watch?v=dKcF8V2QTP8>

<http://ascprofesional.blogspot.com.br/2012/11/canciones-de-animacion-y-campamentos.html>